



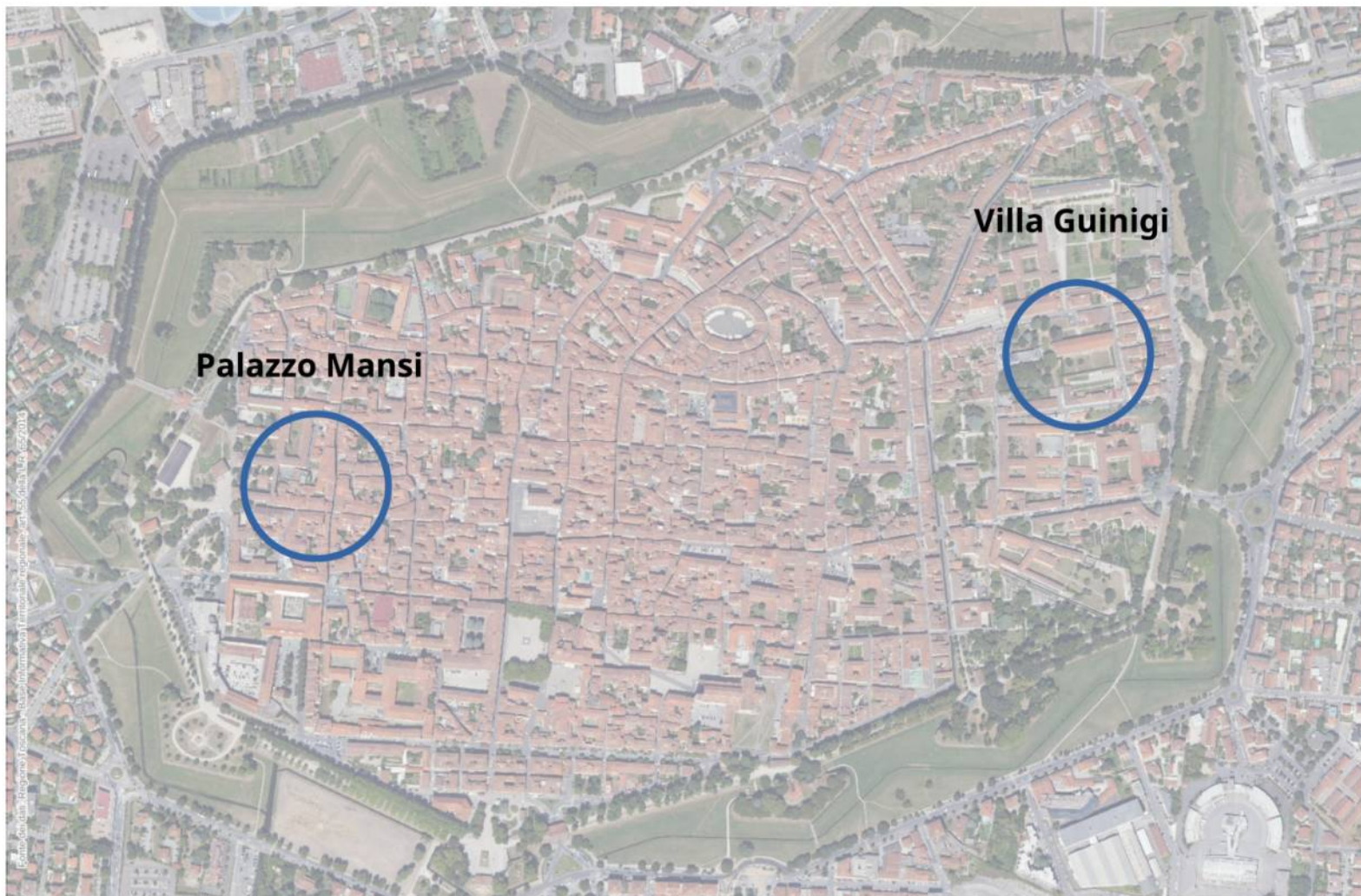
MUSEI
NAZIONALI
DI LUCCA



Lucca Musei Nazionali

Senza barriere. Interventi di accessibilità in corso ai Musei nazionali di Lucca

Lucca Musei Nazionali



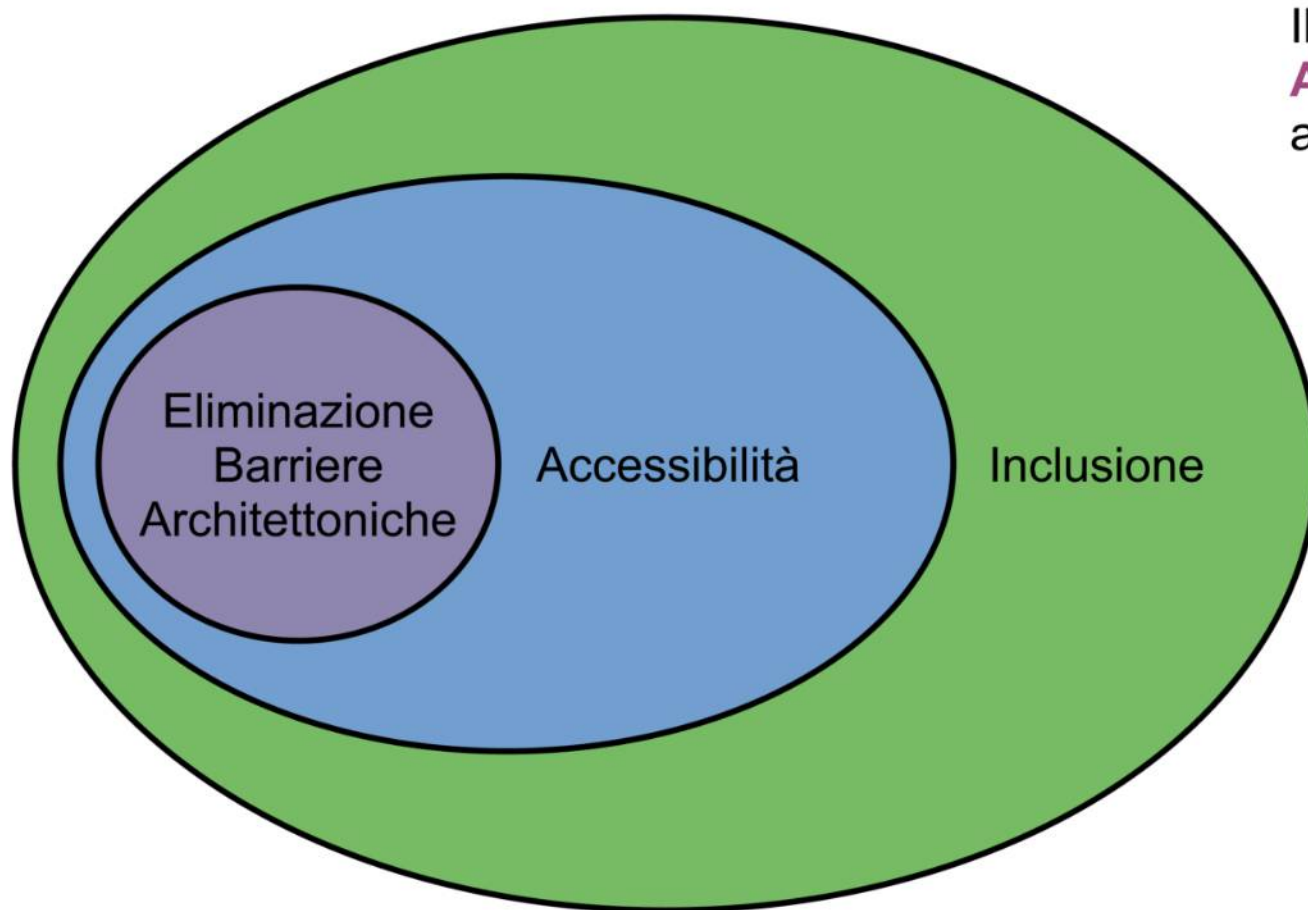
Museo di Villa Guinigi



Museo di Palazzo Mansi



Quale accessibilità è possibile



Il superamento delle **BARRIERE ARCHITETTONICHE** è un adeguamento normativo.

L'ACCESSIBILITA' è l'aggiunta di elementi mancanti od insufficienti.

LUOGO INCLUSIVO è capace di accogliere le diversità in condizioni di sicurezza, confort e bellezza.

L'eliminazione delle **barriere architettoniche** è una parte dell'**accessibilità** che è una parte dell'**inclusione sociale**.

Quale accessibilità è possibile

- Ogni persona è differente, ogni disabilità è differente ed a volte in contrasto tra loro;

**Disabilità
motoria**



Handicap moteur



Handicap mental

**Disabilità
visiva**



Handicap visuel



Handicap auditif

**Disabilità
cognitiva**

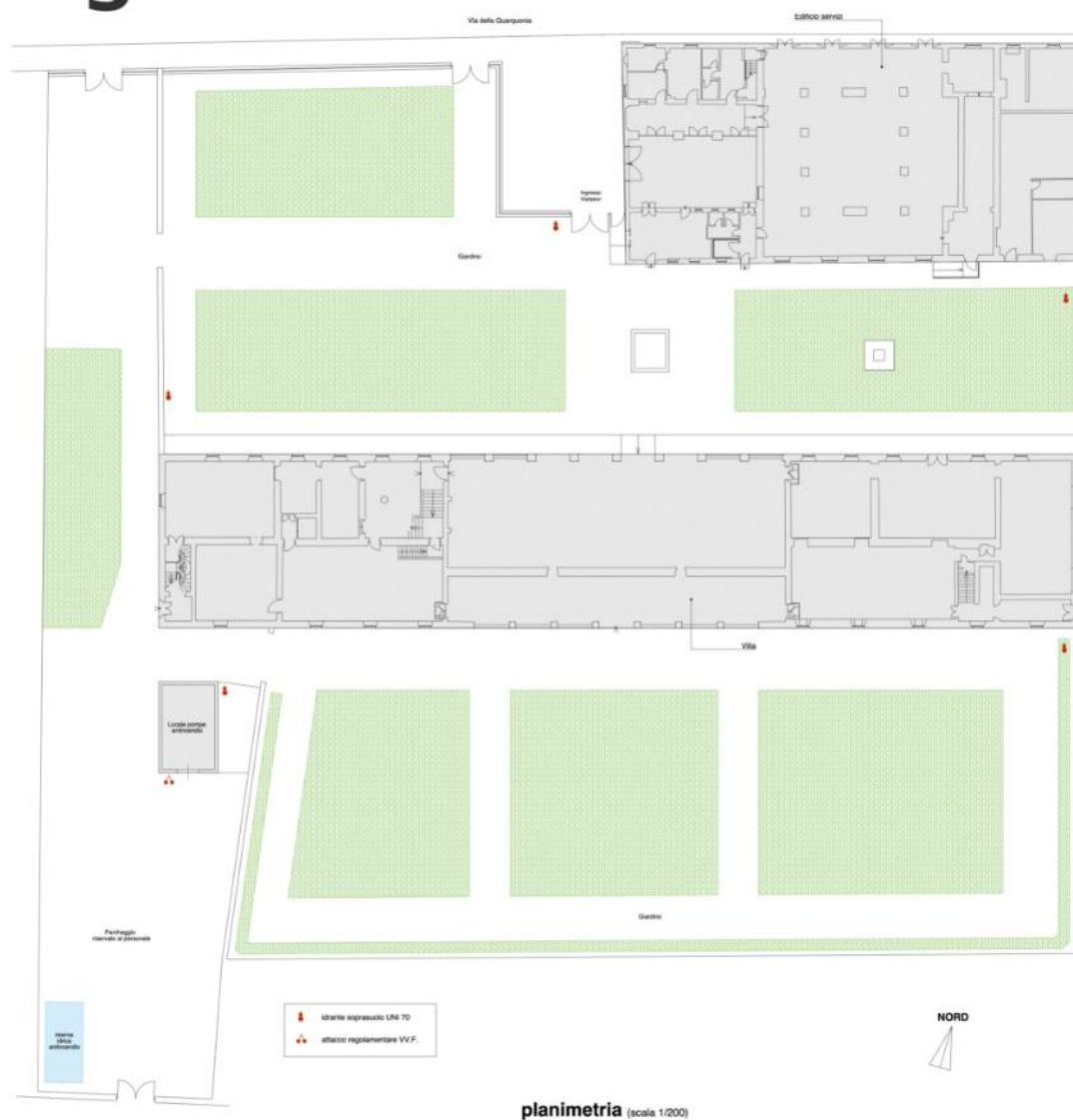


**Disabilità
uditiva**



ICF: Classificazione Internazionale del Funzionamento

Villa Guinigi



Villa Guinigi

- Fase introduttiva di analisi



Ingresso biglietteria
Migliorare l'informativa esterna



Percorso scoperto su ghiaino
Prevedere miglioramento del fondo

Villa Guinigi



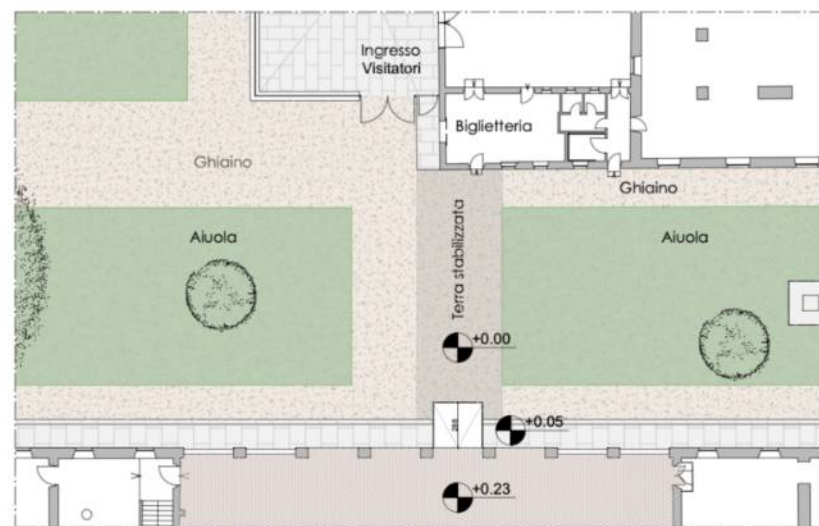
FOTO STATO ATTUALE - RAMPA INGRESSO



FOTOINSERIMENTO STATO DI PROGETTO - RAMPA INGRESSO E TERRA STABILIZZATA



PIANTA PIANO TERRA - STATO ATTUALE



PIANTA PIANO TERRA - STATO DI PROGETTO

Villa Guinigi

- Fase introduttiva di analisi



Rampa interna al piano primo
Aggiungere corrimano/sicurezza



Presenza di elementi in pietra
Migliorare l'informativa e la possibilità
di toccare alcune parti



FOTOINSERIMENTO STATO DI PROGETTO - CORRIMANO RAMPA INTERNA

2 P.E.B.A. Villa Guinigi

- Fase introduttiva di analisi



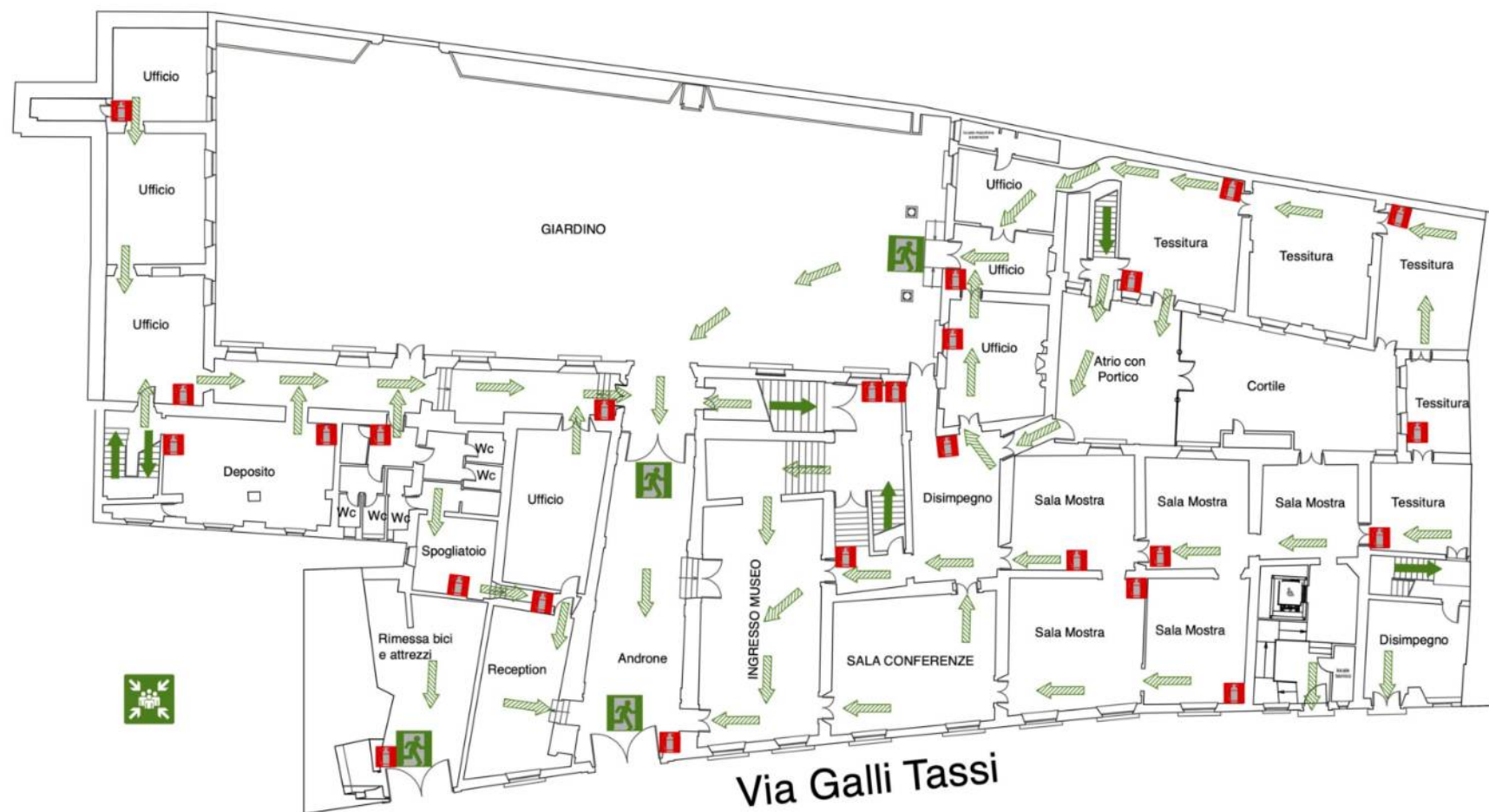
Assenza di segnalazione tattile
Aggiungere segnali partenza/arrivo



Informazioni piccole
Migliorare infografica e QRCode

Palazzo Mansi

Piazza della Magione



Palazzo Mansi

- Fase introduttiva di analisi



Ingresso principale

Migliorare informazione e campanello

Palazzo Mansi

- Fase introduttiva di analisi



Ingresso principale
Presenza di scalini



Biglietteria
Presenza di scalini

Palazzo Mansi

- Fase introduttiva di analisi



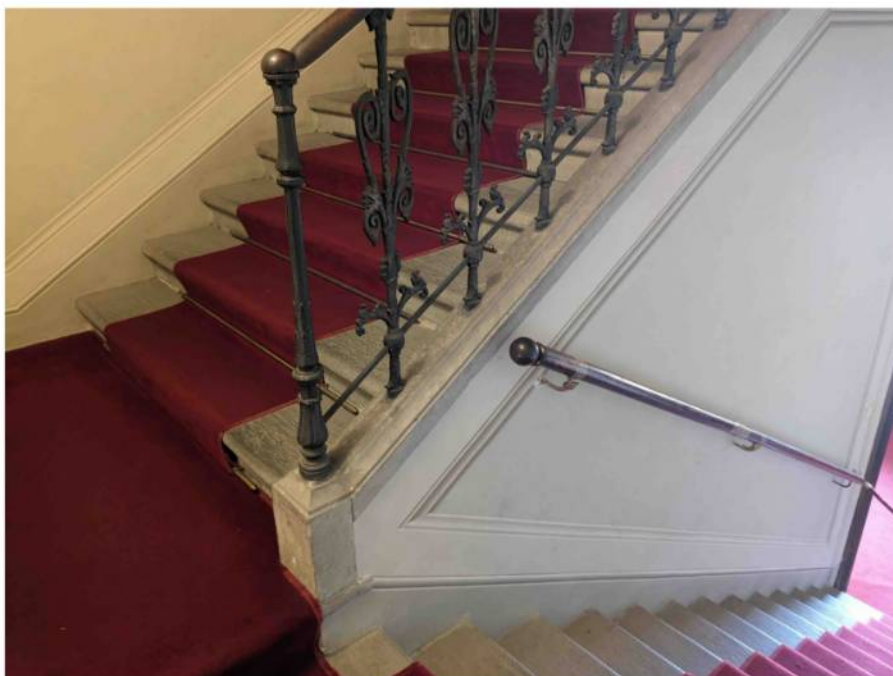
Materiale informativo
Aggiungere CAA



Materiale informativo
Aggiungere QRCode

Palazzo Mansi

- Fase introduttiva di analisi



Rampa di scala con corrimano
Prolungare corrimano fino al pianerottolo



Collegamento verticale
Migliorare l'informazione

Palazzo Mansi

- Fase introduttiva di analisi



Sedute storiche

Proporre altre sedute di riposo

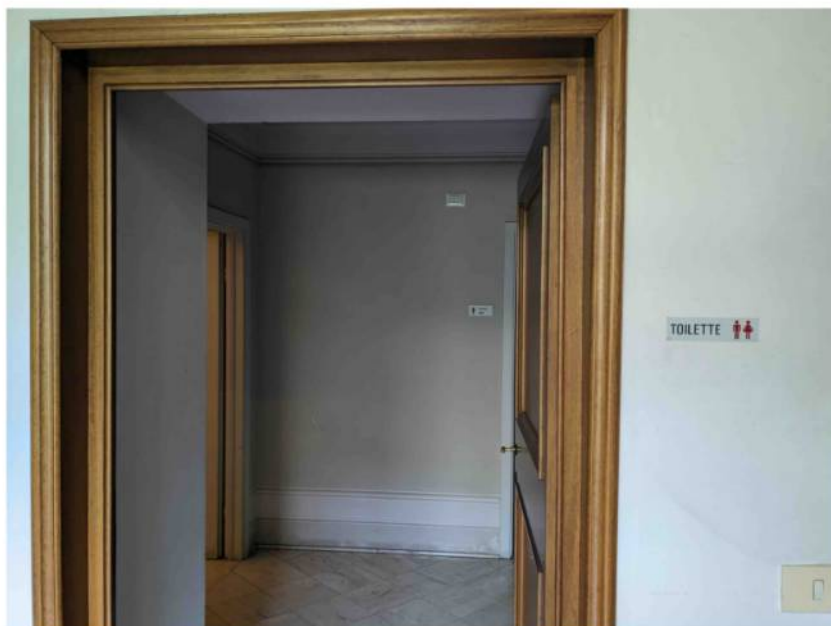


Rampa interna

Prevedere corrimano

Palazzo Mansi

- Fase introduttiva di analisi



Ingresso bagno accessibile
Migliorare l'informazione



Bottoniera ascensore
Prevedere inserimento Braille

Alcuni esempi di accessibilità possibile

- Utilizzo di APP dedicate e interattive con il contesto:



Alcuni esempi di accessibilità possibile

- Utilizzo di modelli tattili o, dove sia possibile, direttamente il reperto:



Alcuni esempi di accessibilità possibile

- Informazioni in CAA:



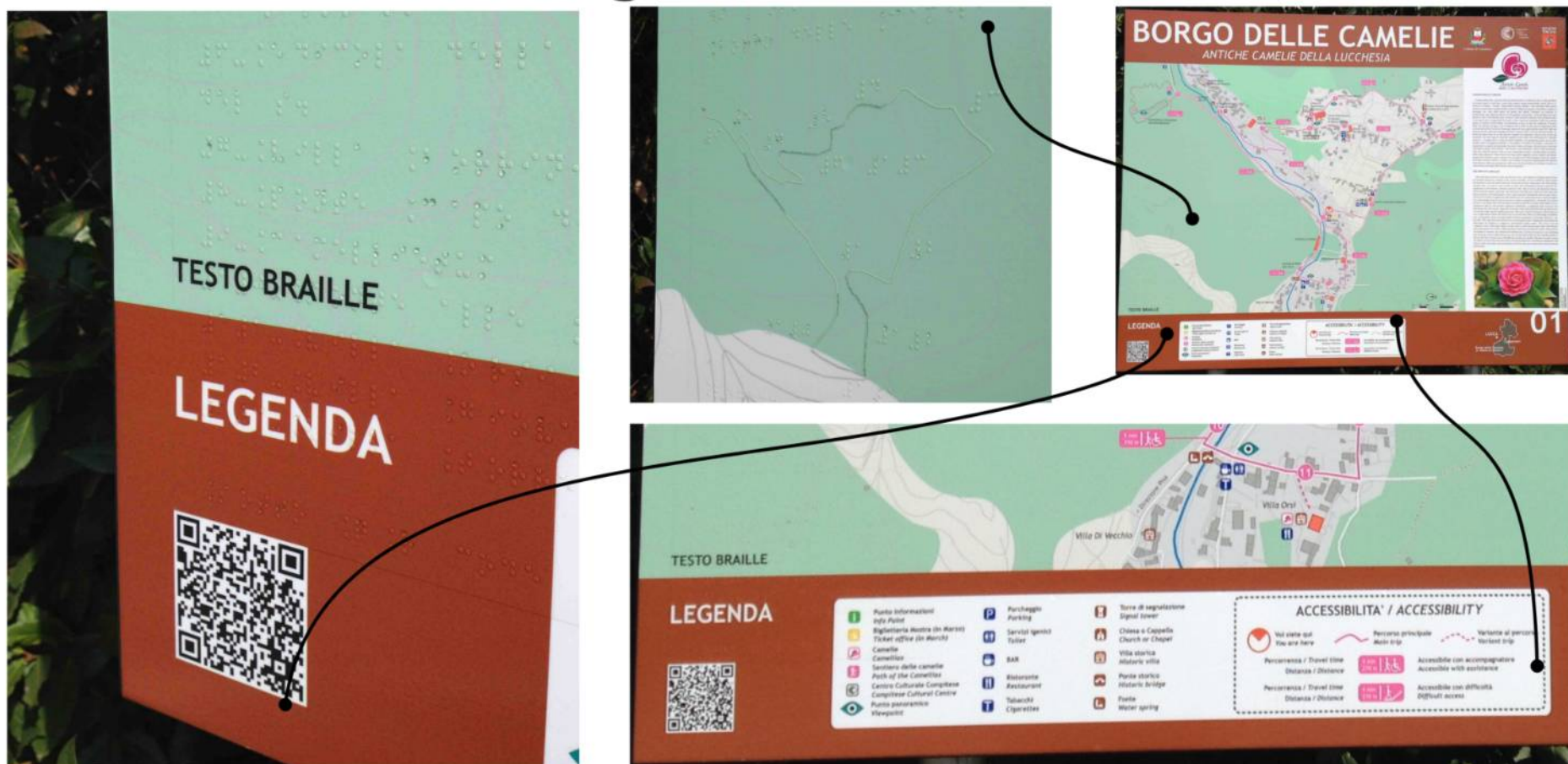
Alcuni esempi di accessibilità possibile

- Informazioni in LIS:



Alcuni esempi di accessibilità possibile

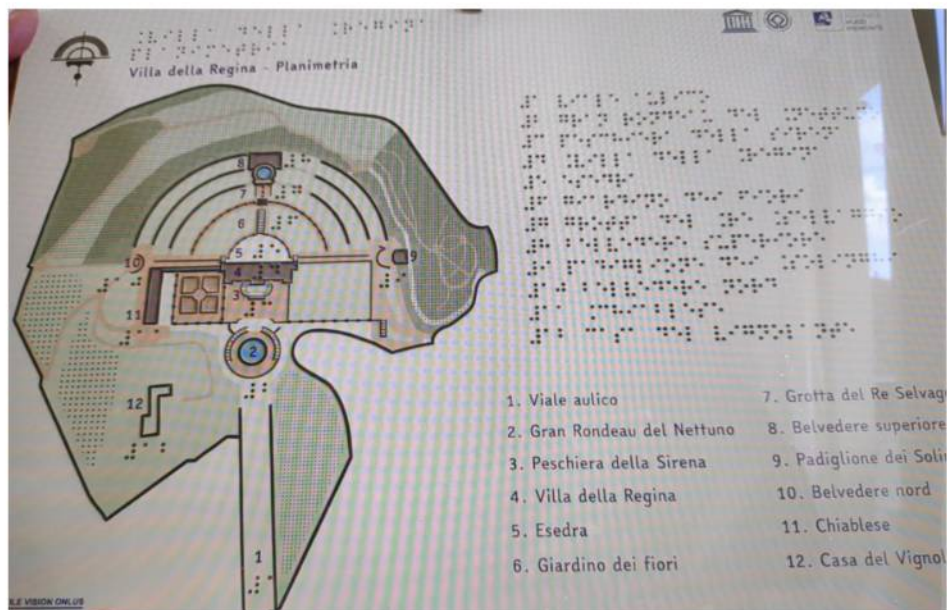
- Informazioni e segnaletica “aumentata”:



Installazione cartellonistica Borgo delle Camelie - Sant'Andrea di Compito - Capannori (LU)

Alcuni esempi di accessibilità possibile

- Informazioni e segnaletica “aumentata”:



Alcuni esempi di accessibilità possibile

- Modelli tattili per comprendere e toccare:



Le tecnologie oggi sono
alla portata di tutti,
esempio stampa 3D

Immagini scaricate da internet liberamente utilizzabili



Grazie per l'attenzione

Dott.ssa Luisa Berretti
Arch. Lucas Frediani